**Product Backlog**

**Pierwszy Sprint**

1. Stworzenie Repozytorium
2. Zapoznanie się z kalkulatorami.
3. Napisanie wstępnego Backlogu produktu.
4. Stworzenie przestrzeni pracy (projektu Cmake).
5. Dodanie podstawowych funkcji kalkulatora.
6. Dodanie funkcji trygonometrycznych.
7. Stworzenie prototypu pozwalającego na korzystanie z już napisanych funkcji.

**Kolejne**

1. Dodanie prostszych funkcji występujących w kalkulatorach naukowych
2. Ustalenie działania mechanizmu interfejsu.
3. Zaprojektowanie witryny.
4. Dodanie funkcji zapamiętania i usunięcia wyniku
5. Stworzenie wstępnego interface’u
6. Analiza i obsługa błędów.
7. Dodanie możliwości wyświetlania historii.
8. Dodanie klasy liczb zespolonych.
9. Rozwiązywanie równości.
10. Granice.
11. Pochodne.
12. Dodanie obsługi funkcji matematycznych.
13. Dodanie możliwości rysowania wykresów.
14. Dodanie możliwości obliczenia Symbolu Newtona.
15. Możliwość liczenia pochodnych.
16. Całki.
17. Równania różniczkowe.
18. Macierze oraz działania na macierzach.
19. Pokazywanie rozwiązania krok po kroku.